**Карта дидактического ресурса**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название, вид дидактического ресурса** | | | [Дидактическая игра «Доскажи словечко»](file:///C:\Users\я\Desktop\сайт%20и%20проект\di1.ppt) | | |
| **Вид образовательной деятельности (направление, линия развития),**  **возрастная группа** | | | Направление: формирование целостной картины мира  Образовательная область: Познавательное развитие  Дети 6-7 лет | | |
| **Место ресурса в реализации проекта** | | | Практический этап | | |
| **Цели**  **Обогащение и активизация словаря детей** | **обучающие** | | | **развивающие** | **воспитательные** |
| Формирование умения детей устанавливать принадлежность объектов к бытовой технике | | | Развитие аналитического мышления и коммуникативных навыков детей. | Воспитание интереса к окружающему миру. |
| **Организационная структура** | | | | | | |
| Длительность | | | 5-10 мин | | | |
| Материал | | | картинки с изображением бытовой техники | | | |
| Количество участников | | | 10-15 детей | | | |
| Вид используемых средств ИКТ в дидактическом ресурсе | | | Microsoft PowerPoint | | | |
| Необходимые аппаратное и программное обеспечение | | | Компьютер, программа | | | |
| Форма организации деятельности воспитанников | | | Совместная деятельность с педагогом. | | | |
| Варианты использования | | | 1. Взрослый предлагает ответить на вопросы в устной форме. 2. Взрослый предлагает ответить на вопросы, ребенок – выбирает карточку с изображением предмета. 3. Взрослый задает вопрос, дети выбирают правильный ответ на экране /сопровождается презентацией/ 4. Игрокам необходимо угадать, что изображено на карточке, которую они прикрепляют себе на голову. Задавая вопросы другим участникам, игрок должен догадаться о том, что изображено. | | | |
| Функции и основные виды деятельности педагога (руководство):  Мотивация  Постановка задачи | | | Педагог выполняет коммуникативные, организационные, коррекционные функции. Предлагает детям ответить на поставленный вопрос. | | | |
| Подведение итогов | | | При правильном ответе, выборе ребенком картинки наребенок получает смайлик с улыбкой, в случае если ребенок допускает ошибку - получает грустный смайлик. Побеждает тот ребенок, кто получит больше веселых смайликов. | | | |